

1. Se consideran en \mathbb{R}^3 , junto con el producto escalar euclídeo, los siguientes subespacios:

$$U \equiv \begin{cases} x - y - z = 0 \\ x - z = 0 \end{cases} \quad \text{y } W = \langle \{(2, 0, -1); (0, -4, 1)\} \rangle$$

- a) Encuentra una base ortonormal de cada uno de los subespacios.
b) Encuentra una base de U^\perp y otra de W^\perp .
c) Calcula la proyección ortogonal del vector $\vec{v} = (3, 2, 1)$ sobre U y también sobre W .
2. Considera \mathbb{R}^3 junto con el producto escalar

$$\langle (x, y, z); (x', y', z') \rangle_P = 2xx' + 4yy' + zz'$$

- a) Encuentra mediante el método de Gram-Schmidt una base ortonormal del subespacio

$$U = \langle \{(1, -1, 2); (0, 3, -2)\} \rangle$$

- b) Calcular mediante el método de Gram-Schmidt una base ortonormal del subespacio

$$W = \{(x, y, z) : x - 2y + z = 0, 3x - 2y - z = 0\}$$

3. En el espacio vectorial $\mathbb{P}_2[\mathbb{R}]$ de los polinomios reales de grado menor o igual que 2 se considera el siguiente producto escalar

$$\langle p_1(x), p_2(x) \rangle = \int_0^1 p_1(x) p_2(x) dx$$

Calcular una base ortonormal del subespacio de $\mathbb{P}_2[\mathbb{R}]$

$$S = \langle x, 2 + 5x - 4x^2 \rangle$$

4. **Matrices ortogonales.** Una matriz cuyas columnas son vectores ortonormales dos a dos se dice matriz ortogonal. Se pide:

- a) Sea A una matriz ortogonal. Comprueba que $A^T \cdot A = I$ y por tanto $A^T = A^{-1}$.
b) Comprueba que la matriz de rotación en el plano

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\operatorname{sen} \theta \\ \operatorname{sen} \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

es ortogonal (respecto al producto escalar usual de \mathbb{R}^2) y encuentra su inversa. Analiza geoméricamente el efecto que se produce al multiplicar A sobre el vector $\vec{i} = (1, 0)$ y sobre $\vec{j} = (0, 1)$.

- c) Comprueba que la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

al actuar sobre un vector $\vec{v} = (x, y)$ permuta el orden de las coordenadas x e y . Analiza si se trata de una matriz ortogonal (respecto al producto escalar usual de \mathbb{R}^2) y encuentra su inversa.

5. Supongamos que una partícula se desplaza desde la posición $\vec{r}_1 = (x_1, y_1, z_1)$ a $\vec{r}_2 = (x_2, y_2, z_2)$ por acción de una fuerza $\vec{F} = (F_1, F_2, F_3)$. Se define el trabajo ejercido por \vec{F} produciendo un desplazamiento $\vec{d} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$ como

$$W = \langle \vec{F}; \vec{d} \rangle = \vec{F} \cdot \vec{d}.$$

Supongamos que $\vec{F} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$ y que $\vec{d} = 2\vec{i} - \vec{j}$. Se pide:

- Calcula el trabajo W .
 - Calcula la proyección de \vec{F} sobre el subespacio generado por \vec{d} , es decir, la componente de la fuerza en dirección del desplazamiento.
 - Calcula la componente normal de \vec{F} , es decir, la proyección de \vec{F} sobre el subespacio ortogonal a \vec{d} .
6. Se considera el espacio de funciones

$$\mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R}) = \left\{ f : [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R} : \int_{-\pi}^{\pi} f^2(x) dx < \infty \right\}.$$

Se pide:

- Comprueba que el sistema de vectores

$$\{1, \cos x, \sin x, \cos(2x), \sin(2x), \dots, \cos(nx), \sin(nx), \dots\}. \quad (1)$$

es un sistema ortogonal respecto al producto escalar

$$\langle f; g \rangle_{\mathcal{L}^2} = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x) dx, \quad f, g \in \mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R}).$$

Indicación: Usar las fórmulas trigonométricas siguientes:

$$\sin \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} \sin(\alpha + \beta) + \frac{1}{2} \sin(\alpha - \beta)$$

$$\sin \alpha \sin \beta = \frac{1}{2} \cos(\alpha - \beta) - \frac{1}{2} \cos(\alpha + \beta)$$

$$\cos \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} \cos(\alpha + \beta) + \frac{1}{2} \cos(\alpha - \beta)$$

- Dada $f \in \mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R})$, las coordenadas de f en el sistema (1) son los coeficientes de Fourier, es decir,

$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx)).$$

El término de la derecha en la igualdad anterior se llama serie de Fourier de f . Notar que la suma tiene infinitos términos. Comprueba que los coeficientes de Fourier a_n y b_n están dados por las fórmulas

$$a_n = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos(nx) dx, \quad n \geq 0$$

$$b_n = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin(nx) dx, \quad n \geq 1$$

- Calcula los coeficientes de Fourier en $\mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R})$ de las funciones $f(x) = x$ y $g(x) = |x|$.