

1. Se consideran en  $\mathbb{R}^3$ , junto con el producto escalar euclídeo, los siguientes subespacios:

$$U \equiv \begin{cases} x - y - z = 0 \\ x - z = 0 \end{cases} \quad \text{y } W = \langle \{(2, 0, -1); (0, -4, 1)\} \rangle$$

- Encuentra una base ortonormal de cada uno de los subespacios.
  - Encuentra una base de  $U^\perp$  y otra de  $W^\perp$ .
  - Calcula la proyección ortogonal del vector  $\vec{v} = (3, 2, 1)$  sobre  $U$  y también sobre  $W$ .
2. Considera  $\mathbb{R}^3$  junto con el producto escalar

$$\langle (x_1, y_1, z_1); (x_2, y_2, z_2) \rangle_P = 2x_1x_2 + 4y_1y_2 + z_1z_2$$

- Encuentra mediante el método de Gram-Schmidt una base ortonormal del subespacio

$$U = \langle \{(1, -1, 2); (0, 3, -2)\} \rangle$$

- Calcular mediante el método de Gram-Schmidt una base ortonormal del subespacio

$$W = \langle \{(x, y, z) : x - 2y + z = 0, 3x - 2y - z = 0\} \rangle$$

3. En el espacio vectorial  $\mathbb{P}_2[\mathbb{R}]$  de los polinomios reales de grado menor o igual que 2 se considera el siguiente producto escalar

$$\langle p_1(x), p_2(x) \rangle = \int_0^1 p_1(x) p_2(x) dx$$

Calcular una base ortonormal del subespacio de  $\mathbb{P}_2[\mathbb{R}]$

$$S = \langle x, 2 + 5x - 4x^2 \rangle$$

4. **Matrices ortogonales.** Una matriz cuyas columnas son vectores ortonormales dos a dos se dice matriz ortogonal. Se pide:

- Sea  $A$  una matriz ortogonal. Comprueba que  $A^T \cdot A = I$  y por tanto  $A^T = A^{-1}$ .
- Comprueba que la matriz de rotación en el plano

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\text{sen } \theta \\ \text{sen } \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

es ortogonal (respecto al producto escalar usual de  $\mathbb{R}^2$ ) y encuentra su inversa. Analiza geoméricamente el efecto que se produce al multiplicar  $A$  sobre el vector  $\vec{i} = (1, 0)$  y sobre  $\vec{j} = (0, 1)$ .

- Comprueba que la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

al actuar sobre un vector  $\vec{v} = (x, y)$  permuta el orden de las coordenadas  $x$  e  $y$ . Analiza si se trata de una matriz ortogonal (respecto al producto escalar usual de  $\mathbb{R}^2$ ) y encuentra su inversa.

5. Supongamos que una partícula se desplaza desde la posición  $\vec{r}_1 = (x_1, y_1, z_1)$  a  $\vec{r}_2 = (x_2, y_2, z_2)$  por acción de una fuerza  $\vec{F} = (F_1, F_2, F_3)$ . Se define el trabajo ejercido por  $\vec{F}$  produciendo un desplazamiento  $\vec{d} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$  como

$$W = \langle \vec{F}; \vec{d} \rangle = \vec{F} \cdot \vec{d}.$$

Supongamos que  $\vec{F} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$  y que  $\vec{d} = 2\vec{i} - \vec{j}$ . Se pide:

- Calcula el trabajo  $W$ .
  - Calcula la proyección de  $\vec{F}$  sobre el subespacio generado por  $\vec{d}$ , es decir, la componente de la fuerza en dirección del desplazamiento.
  - Calcula la componente normal de  $\vec{F}$ , es decir, la proyección de  $\vec{F}$  sobre el subespacio ortogonal a  $\vec{d}$ .
6. Se considera el espacio de funciones

$$\mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R}) = \left\{ f : [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R} : \int_{-\pi}^{\pi} f^2(x) dx < \infty \right\}.$$

Se pide:

- Comprueba que el sistema de vectores

$$\{1, \cos x, \sin x, \cos(2x), \sin(2x), \dots, \cos(nx), \sin(nx), \dots\}. \quad (1)$$

es un sistema ortogonal respecto al producto escalar

$$\langle f; g \rangle_{\mathcal{L}^2} = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x) dx, \quad f, g \in \mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R}).$$

*Indicación: Usar las fórmulas trigonométricas siguientes:*

$$\sin \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} \sin(\alpha + \beta) + \frac{1}{2} \sin(\alpha - \beta)$$

$$\sin \alpha \sin \beta = \frac{1}{2} \cos(\alpha - \beta) - \frac{1}{2} \cos(\alpha + \beta)$$

$$\cos \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} \cos(\alpha + \beta) + \frac{1}{2} \cos(\alpha - \beta)$$

- Dada  $f \in \mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R})$ , las coordenadas de  $f$  en el sistema (1) son los coeficientes de Fourier, es decir,

$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx)).$$

El término de la derecha en la igualdad anterior se llama serie de Fourier de  $f$ . Notar que la suma tiene infinitos términos. Comprueba que los coeficientes de Fourier  $a_n$  y  $b_n$  están dados por las fórmulas

$$a_n = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos(nx) dx, \quad n \geq 0$$

$$b_n = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin(nx) dx, \quad n \geq 1$$

- Calcula los coeficientes de Fourier en  $\mathcal{L}^2([-\pi, \pi]; \mathbb{R})$  de las funciones  $f(x) = x$  y  $g(x) = |x|$ .